|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Название контроллера | Название акций | Назначение акций | URL |
| EGHCAIController (EGHCAIController\_RiskObject.cs) | 1. RiskObject 2. RiskObjectCreate 3. RiskObjectDelete 4. RiskObjectUpdate | 1. Запуск представления 2. Создание техногенного объекта 3. Удаление техногенного объекта 4. Изменение техногенного объекта | 1. Акции: 2. 1. http://.../EGHCAI/   RiskObject   1. http://... /EGHCAI/   RiskObjectCreate   1. http://... /EGHCAI/   RiskObjectDelete   1. http://... /EGHCAI/   RiskObjectUpdate  Контроллер:   1. http://... /EGHCAI |
| EGHGEAController | 1. SoilPollutionCategories 2. SoilPollutionCategoriesCreate 3. SoilPollutionCategoriesDelete 4. SoilPollutionCategoriesUpdate   (EGHGEAController\_  SoilPollutionCategories  .cs)   1. WaterPollution   Categories   1. WaterPollution   CategoriesCreate   1. WaterPollution   CategoriesDelete   1. WaterPollution   CategoriesUpdate  (EGHGEAController\_  WaterPollution  Categories.cs)   1. ChoiceEvalutionResult 2. ClassificationEvalution   (EGHGEAController  .cs)   1. Report 2. ReportDelete   (EGHGEAController\_  Report.cs) | 1. Запуск представления 2. Создание категории загрязнения грунтов 3. Удаление категории загрязнения грунтов 4. Изменение категории загрязнения грунтов 5. Запуск представления 6. Создание категории загрязнения грунтовых вод 7. Удаление категории загрязнения грунтовых вод 8. Изменение категории загрязнения грунтовых вод 9. ВВ 10. ВВ 11. Запуск представления 12. Оксана | Акции:  1.http://.../EGHGEA/  SoilPollutionCategories  2. http://.../EGHGEA/  SoilPollutionCategories  Create  3. http://.../EGHGEA/  SoilPollutionCategories  Delete  4. http://.../EGHGEA/  SoilPollutionCategories  Update  5.http://.../EGHGEA/  WaterPollutionCategories  6. http://.../EGHGEA/  WaterPollutionCategories  Create  7. http://.../EGHGEA/  WaterPollutionCategories  Delete  8. http://.../EGHGEA/  WaterPollutionCategories  Update  9.http://.../EGHGEA/  ChoiceEvalutionResult  10.http://.../EGHGEA/  ClassificationEvalution  11. http://.../EGHGEA/Report  12. http://.../EGHGEA/  ReportDelete  Контроллер:  13. http://... / EGHGEA |
| EGHCEQController | 1. CadastreType 2. CadastreTypeUpdate   (EGHCEQController\_  CadastreType.cs)   1. Report 2. ReportDelete   (EGHCEQController\_  Report.cs)   1. ChoiceForecastResult 2. EvalutionForecast   (EGHCEQController.cs) | 1.Запуск представления  2.Изменение предельно-допустимой концентрации  3. Запуск представления  4. Оксана  5. ВВ  6. ВВ | Акции:   1. http://.../EGHCEQ/   CadastreType   1. 2. http://.../EGHCEQ/   CadastreTypeUpdate  3. http://.../EGHCEQ/Report  4. http://.../EGHCEQ/  ReportDelete  5.http://.../EGHCEQ/  ChoiceForecastResult  6.http://.../EGHCEQ/  EvalutionForecast  Контроллер:  7. http://.../EGHCEQ |
| EGHORTController | 1. WaterProtectionArea 2. WaterProtectionArea   Create   1. WaterProtectionArea   Delete   1. WaterProtectionArea   Update  (EGHORTController\_  WaterProtectionArea.cs)   1. WaterCleaningMethod 2. WaterCleaningMethod   Create   1. WaterCleaningMethod   Delete   1. WaterCleaningMethod   Update  (EGHORTController\_  WaterCleaningMethod.cs)   1. SoilCleaningMethod 2. SoilCleaningMethod   Create   1. SoilCleaningMethod   Delete   1. SoilCleaningMethod   Update  (EGHORTController\_  SoilCleaningMethod.cs)   1. Report 2. ReportDelete   (EGHORTController\_  Report.cs)   1. RehabilitationMethods 2. RehabilitationMethods   Create   1. RehabilitationMethods   Delete   1. RehabilitationMethods   Update  (EGHORTController\_  RehabilitationMethod.cs)   1. PenetrationDepth 2. PenetrationDepthCreate 3. PenetrationDepthDelete 4. PenetrationDepthUpdate   (EGHORTController\_  PenetrationDepth.cs)   1. EmergencyClass 2. EmergencyClassCreate 3. EmergencyClassDelete 4. EmergencyClassUpdate   (EGHORTController\_  EmergencyClass.cs)   1. ChoiceClassification   Result   1. Rehabilitation   (EGHORTController.cs) | 1. Запуск представления  2.Создание категории водоохраной территории  3.Удаление категории водоохраной территории  4.Измение категории водоохраной территории  5. Запуск представления  6.Оксана  7.Оксана  8.Оксана  9. Запуск представления  10. Оксана  11. Оксана  12. Оксана  13. Запуск представления  14. Оксана  15. Запуск представления  16. Создание методов реабилитации  17.Удаление методов реабилитации  18.Изменение методов реабилитации  19. Запуск представления  20. Создание категории проникновение нефтепродуктов  21.Удаление категории проникновение нефтепродуктов  22.Изменение категории проникновение нефтепродуктов  23. Запуск представления  24. Оксана  25. Оксана  26. Оксана  27.ВВ  28.ВВ | Акции:  1. http://.../EGHORT/  WaterProtectionArea  2. http://.../EGHORT/  WaterProtectionAreaCreate  3. http://.../EGHORT/  WaterProtectionAreaDelete  4. http://.../EGHORT/  WaterProtectionAreaUpdate  5.http://.../EGHORT/  WaterCleaningMethod  6. http://.../EGHORT/  WaterCleaningMethodCreate  7. http://.../EGHORT/  WaterCleaningMethodDelete  8. http://.../EGHORT/  WaterCleaningMethodUpdate  9. http://.../EGHORT/  SoilCleaningMethod  10. http://.../EGHORT/  SoilCleaningMethodCreate  11. http://.../EGHORT/  SoilCleaningMethodDelete  12. http://.../EGHORT/  SoilCleaningMethodUpdate  13. http://.../EGHORT/Report  14. http://.../EGHORT/  Report Delete  15.http://.../EGHORT/  RehabilitationMethods  16. http://.../EGHORT/  RehabilitationMethodsCreate  17. http://.../EGHORT/  RehabilitationMethodsDelete  18. http://.../EGHORT/  RehabilitationMethodsUpdate  19. http://.../EGHORT/  PenetrationDepth  20. http://.../EGHORT/  PenetrationDepthCreate  21. http://.../EGHORT/  PenetrationDepthDelete  22. http://.../EGHORT/  PenetrationDepthUpdate  23. http://.../EGHORT/  EmergencyClass  24. http://.../EGHORT/  EmergencyClassCreate  25. http://.../EGHORT/  EmergencyClassDelete  26. http://.../EGHORT/  EmergencyClassUpdate  27. http://.../EGHORT/  ChoiceClassificationResult  28.http://.../EGHORT/  Rehabilitation  Контроллер:  http://.../EGHORT |
| EGHRGEController | 1. WaterProperties 2. WaterPropertiesCreate 3. WaterPropertiesDelete 4. WaterPropertiesUpdate   (EGHRGEController\_  WaterProperties.cs)   1. SpreadingCoefficient 2. SpreadingCoefficient   Create   1. SpreadingCoefficient   Delete   1. SpreadingCoefficient   Update  (EGHRGEController\_  SpreadingCoefficient.cs)   1. RiskObjectType 2. RiskObjectTypeCreate 3. RiskObjectTypeDelete 4. RiskObjectTypeUpdate   (EGHRGEController\_  RiskObjectType.cs)   1. Report 2. ReportDelete   (EGHRGEController\_  Report.cs)   1. IncidentType 2. IncidentTypeCreate 3. IncidentTypeDelete 4. IncidentTypeUpdate   (EGHRGEController\_  IncidentType.cs)   1. GroundType 2. GroundTypeCreate 3. GroundTypeDelete 4. GroundTypeUpdate   (EGHRGEController\_  GroundType.cs)   1. Forecast 2. ChoiceRiskObject   (EGHRGEController\_  Forecast.cs)   1. EcoObjectType 2. EcoObjectTypeCreate 3. EcoObjectTypeDelete 4. EcoObjectTypeUpdate   (EGHRGEController\_  EcoObjectType.cs)   1. EcoObject 2. EcoObjectCreate 3. EcoObjectDelete 4. EcoObjectUpdate   (EGHRGEController\_  EcoObject.cs)   1. CadastreType 2. CadastreTypeCreate 3. CadastreTypeDelete 4. CadastreTypeUpdate   (EGHRGEController\_  CadastreType.cs)   1. AnchorPoint 2. AnchorPointCreate 3. AnchorPointDelete 4. AnchorPointUpdate   (EGHRGEController\_  AnchorPoint.cs) |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |